

คู่มือการใช้สื่อ

ชื่อ นางกรรณพร ชันโท ตำแหน่ง ครู คศ.๑

ชื่อสื่อการเรียนการสอน สื่อ เกมการศึกษา

กลุ่มสาระการเรียนรู้ การศึกษาปฐมวัย ชั้นอนุบาลปีที่ ๑-๒

วัสดุ/อุปกรณ์การผลิต

๑. กระดาษ A๔
๒. รูปภาพ
๓. กรรไกร
๔. กาว
๕. กาวสองหน้าบาง
๖. ฟิวเจอบอร์ด
๗. สีไม้
๘. สติกเกอร์ใส

จุดประสงค์

๑. เพื่อให้นักเรียนเกิดความคิดรวบยอดในการเรียนการสอน
๒. เพื่อให้นักเรียนบอกประโยชน์ที่ได้รับจากการเล่นเกมการศึกษา
๓. เพื่อกระตุ้นให้นักเรียนเกิดความสนใจในบทเรียนและสนุกในการเรียนรู้ในชั้นเรียนมากขึ้น
๔. เพื่อให้นักเรียนรู้จักรู้จักแบ่งปัน รอคอย สามารถเก็บเกมการศึกษาแยกประเภทได้

ขั้นตอนการผลิต

๑. ศึกษารายละเอียดของเนื้อหาจากแผนการจัดประสบการณ์และอินเทอร์เน็ต
๒. ระบายสีภาพ
๓. ตัดภาพทากาวติดฟิวเจอบอร์ด
๔. เคลือบบัตรภาพเกมการศึกษาด้วยสติกเกอร์ใส
๕. นำสื่อไปใช้ในการจัดการเรียนการสอน

วิธีการใช้สื่อการเรียนการสอน

๑. นักเรียนเล่นเกมการศึกษาแบบรายบุคคลและรายกลุ่ม
๒. นักเรียนร่วมสนทนาโต้ตอบหรือแสดงความคิดเห็นประโยชน์ที่ได้รับจากการเล่นเกมการศึกษา

ผลการนำสื่อการเรียนการสอนไปใช้

๑. นักเรียนเกิดความคิดรวบยอดในการเรียนการสอน
๒. นักเรียนสามารถบอกประโยชน์ที่ได้รับจากการเล่นเกมการศึกษา
๓. นักเรียนเกิดความสนใจในบทเรียนและสนุกในการเรียนรู้ในชั้นเรียนมากขึ้น
๔. นักเรียนรู้จักรู้จักแบ่งปัน รอคอย สามารถเก็บเกมการศึกษาแยกประเภทได้

ข้อเสนอแนะ

