

คู่มือการใช้สื่อ

ชื่อ นางกรณพร ชันโท ตำแหน่ง ครู คศ.๑

ชื่อสื่อการเรียนการสอน สื่อ Augmentes Reality หรือ AR

กลุ่มสาระการเรียนรู้ การศึกษาปฐมวัย ชั้นอนุบาลปีที่ ๑-๒

วัสดุ/อุปกรณ์การผลิต

๑. กระดาษ A๔
๒. แท็บเล็ต สมาร์ทโฟน

จุดประสงค์

๑. นักเรียนสามารถใช้เครื่องมือสื่อสารต่างๆ แอปพลิเคชัน HP Reveal (Aurasma) ได้อย่างถูกต้อง
๒. นักเรียนสามารถบอกสิ่งที่มองเห็นได้
๓. เพื่อกระตุ้นให้นักเรียนเกิดความสนใจในบทเรียนและสนุกในการเรียนรู้ในชั้นเรียนมากขึ้น

ขั้นตอนการผลิต

๑. ศึกษารายละเอียดของเนื้อหาจากหนังสือและอินเทอร์เน็ต
๒. ติดตั้ง แอปพลิเคชัน HP Reveal (Aurasma)
๓. นำสื่อไปใช้ในการจัดการเรียนการสอน

วิธีการใช้สื่อการเรียนการสอน

๑. ติดตั้งแอปพลิเคชัน HP Reveal (Aurasma) ในแท็บเล็ต สมาร์ทโฟน
๒. ปรับรูปภาพที่ต้องการแล้วระบายสีให้สวยงาม
๓. ใช้กล้องดิจิทัลแท็บเล็ต สมาร์ทโฟนถ่ายภาพที่ระบายสี จะได้ภาพสามมิติที่อยู่ในโลกเสมือนไป

อยู่บนภาพที่เห็นจริง ๆ ในโลกของความเป็นจริง

ผลการนำสื่อการเรียนการสอนไปใช้

๑. นักเรียนมีความสนใจในสื่อที่นำไปสอนเกิดความเข้าใจธรรมชาติของสิ่งชีวิตมากยิ่งขึ้น
๒. สามารถนำสื่อกลับมาสอนได้อีกครั้งเพื่อทบทวนเนื้อหา
๓. นักเรียนเกิดความสนุกสนานในการเรียน

ข้อเสนอแนะ

-